

Reservierungen

Reservierungen



Auch wenn alle Elternzahlungen auf den Schülerkonten landen, kann man gewisse Beträge für bestimmte Projekte reservieren.

Eine Reservierung bedeutet, dass wir einen Betrag auf dem Schülerkonto für ein bestimmtes Projekt blockieren, bevor wir ihn abbuchen.

Reservierungen sind erforderlich, weil:

- finanzielle Hilfen können korrekt den vorgesehenen Schülern und Projekten zugewiesen werden;
- es ist nicht möglich, Geld, das für einen bestimmten Zweck gesammelt wurde, für andere Projekte zu verwenden;
- der Projektleiter erhält einen Überblick darüber, wie viel für ein bestimmtes Projekt bereits gesammelt wurde;
- es ermöglicht das Versenden von Zahlungserinnerungen direkt aus einem Projekt heraus.



Reservierungen in Klassengeld sind eine nützliche Funktion, um verschiedene Zwecke zu erfüllen:

1. **Blockieren von Beträgen:** Reservierungen ermöglichen es, bestimmte Beträge zu sperren, sodass sie nicht für andere Projekte verwendet werden können. Dies gewährleistet, dass das Geld für einen bestimmten Zweck reserviert bleibt.
2. **Überprüfung des Zahlungsstatus von Projekten:** Durch Reservierungen können Sie den Zahlungsstatus von Projekten überprüfen. Sie können sehen, ob Zahlungen eingegangen sind oder ob noch Zahlungen ausstehen.

3. **Direktes Versenden von Zahlungserinnerungen aus einem Projekt:**

Reservierungen ermöglichen es Ihnen, Zahlungserinnerungen direkt aus einem Projekt heraus zu senden. Dadurch können Sie den Zahlungsprozess vereinfachen und beschleunigen.

4. **Zuweisung von BuT-Leistungen an den richtigen Schüler und das richtige**

Projekt: Reservierungen helfen dabei, Zahlungen für finanzielle Unterstützung (BuT-Leistungen) korrekt einem bestimmten Schüler und Projekt zuzuordnen. Dadurch wird sichergestellt, dass die Gelder denjenigen zugutekommen, die sie benötigen.

5. **Verhindern des Versendens von Zahlungsanforderungen an Schüler, die**

ausreichend Guthaben auf ihrem Konto haben: Reservierungen ermöglichen es, dass Zahlungsanforderungen nicht an Schüler gesendet werden, die bereits über ausreichend Guthaben auf ihrem Konto verfügen. Dies hilft, unnötige Zahlungsaufforderungen zu vermeiden und den Zahlungsprozess effizienter zu gestalten.

Mit Reservierungen in Klassengeld haben Sie die Kontrolle über den Zahlungsprozess und können die Finanzverwaltung in Ihrem Projekt effektiv und bequem durchführen.

Anwendungsfälle

Lassen Sie uns zwei Beispiele betrachten, die verdeutlichen, wie Reservierungen in realen Szenarien funktionieren.

Beispiel 1: Vorauszahlung für Mehrfachausgaben

Stellen Sie sich vor, Sie möchten von den Eltern Geld als Vorauszahlung für verschiedene Ausgaben sammeln, wie den Kauf eines Mathebooks, die Bezahlung von Versicherungsgebühren und die Deckung der Kopierkosten. Gehen Sie wie folgt vor:

1. **Erstellen Sie ein Projekt zur Aufladung der Schülerkonten**

Erstellen Sie zunächst ein Projekt, das darauf abzielt, die Schülerkonten mit der gesammelten Vorauszahlung aufzufüllen.

2. **Erstellen Sie drei Projekte (ohne Zahlungsanforderung)**

Erstellen Sie dann drei Projekte für die genannten spezifischen Ausgaben: eines für den Kauf des Mathebooks, eines für Versicherungsgebühren und ein weiteres für Kopierkosten.

3. **Reservieren Sie Beträge für jedes Projekt**

Reservieren Sie dann die jeweiligen Beträge für jedes Projekt. Auf diese Weise stellen Sie sicher, dass die Gelder ausschließlich für ihre vorgesehenen Zwecke reserviert sind.

Reservierungen sind nicht zwingend erforderlich, da Sie die Konten auch ohne

Reservierung belasten können. Klassengeld zieht die Beträge einfach vom verfügbaren Guthaben auf den Schülerkonten ab.

4. Abbuchung von den Schülerkonten

Sobald der Zahlungstermin für Ihre Projekte erreicht ist, können Sie die Projektbeträge von den Schülerkonten abbuchen.

Beispiel 2: Projekt mit Zahlungsanforderung

In diesem Beispiel erstellen Sie ein Projekt, bei dem die Eltern eine Zahlung für eine Klassenfahrt leisten müssen.

1. Erstellen Sie ein Projekt mit Zahlungsanforderung

2. Senden Sie die Zahlungsanforderung

Prüfen Sie zunächst, ob die Schüler über ausreichendes Guthaben verfügen, um den gesamten oder teilweisen Projektbetrag abzudecken. Wenn ein Schüler über ausreichendes Guthaben verfügt und Sie entscheiden, es zu verwenden, erhalten die Eltern keine Zahlungsanforderung. Alle anderen Teilnehmer erhalten die Zahlungsanforderung wie gewohnt.

3. Reservierungen erfolgen automatisch

Wenn die Eltern Zahlungen mit dem richtigen Verwendungszweck leisten, reserviert Klassengeld automatisch diese Gelder für das zugehörige Projekt. Dies entfällt die Notwendigkeit manueller Reservierungen, da das Programm die Zahlungen erkennt und entsprechend zuordnet.

4. Abbuchung von den Schülerkonten

Sobald der Zahlungstermin für Ihre Projekte erreicht ist, können Sie die Projektbeträge von den Schülerkonten abbuchen.

5. Zahlungserinnerungen senden

Nachdem Sie die Konten belastet haben, können Sie direkt aus dem Projekt heraus eine Zahlungserinnerung erstellen. Alle Zahlungen, die nach der Abbuchung des Projekts erfolgen, werden weiterhin automatisch dem Projekt zugeordnet.